Informe individual de actividades del proyecto

*Esta es una plantilla que sirve como guía para realizar este informe. Por favor, mantén las mismas secciones y los contenidos que se indican para poder hacer su revisión mucho más ágil. Este informe sólo es necesario entregarlo en la entrega final del proyecto.*

# Datos generales

URL del Repositorio de GitHub:

Nombre de usuario en GitHub:

Rama del usuario en Github:

# Participación en el proyecto

*En esta sección debes detallar cuál ha sido tu labor en el proyecto. Para ello, debes enumerar en cuáles historias de usuario has participado y qué es lo que has realizado en ellas tanto desde el punto de vista de la funcionalidad como desde el punto de vista de las pruebas. A ser posible, indica los ficheros de código que has modificado y si has sido sólo tu o ha sido en colaboración con otros compañeros. A continuación, pongo un ejemplo:*

## Historias de usuario en las que he participado

He implementado completas las historias de usuario HU-I y HU-J, además, he desarrollado junto a mi compañero X las historias de usuario HU-Z, HU-X, HU-V y HU-F.

## Funcionalidad implementada

He implementado el controlador C1 y C2 y he añadido varios métodos al servicio S1. También he creado la entidad E1 y las vistas V1 y V2.

*[Además, si has implementado alguna clase de utilidad, validador específico en una clase a parte o un formatter para un tipo de dato concreto deberías indicarlo también.]*

Esto hace un total de X clases implementadas por mí y Y interfaces definidos.

## Pruebas implementadas

### Pruebas unitarias

He creado tests unitarios para N servicios (S1, S2), M controladores (C1, C2, C3), Ñ repositorios (R1), I validadores (Vl1) y J formatters. Eso hace un total de O clases de test unitarios con un total de P métodos anotados con @Test (especificando en cada caso los métodos se hayan implementado en pareja y con quién, si no se indica nada se asumirá que los tests se han implementado de manera individual).

En el caso de que los tests implementados hayan permitido identificar y solucionar problemas o errores, describir dichos errores y cuantificar cuantos errores se llegaro a identificar en total gracias a las pruebas creadas por el usuario (individualmente o en pareja).

### Pruebas de Controlador

He creado X casos de prueba positivo y Y negativos de controlador para la HU-I y Z casos positivo para la HU-J.

# Ejemplos de funcionalidades implementadas

*En esta sección debes poner y explicar* ***un único ejemplo de cada tipo de elemento de funcionalidad implementado por ti (un controlador, un servicio, un repositorio, y si los has implementado también, un validador y un formateador).*** *Esto debe incluir el código del elemento correspondiente y el nombre y ruta del fichero donde se encuentra. No obstante, poner el trozo de código únicamente no es suficiente, debe incluir una breve explicación de las responsabilidades de la clase o interfaz. Los ejemplos hay que ponerlos de los puntos que se recogen a continuación. Se deben poner preferentemente ejemplos que se hayan hecho de forma individual. Si alguno se ha hecho en colaboración con un compañero, indícalo explícitamente*

*.*

## Entidades (máximo de dos ejemplos)

## Servicio

## Controlador

## Repositorio

## Conversor o Formatter (si aplica)

## Validador y anotación asociada (si aplica, máximo de dos ejemplos)

## Etiquetas personalizadas (si aplica, máximo de dos ejemplos)

# Ejemplos de pruebas implementadas

*En esta sección debes poner y explicar* ***ejemplos de cada tipo de prueba que hayas implementado en el proyecto.*** *Para las unitarias se recomiendan dos ejemplos. Para las pruebas de controlador, si las hubiera, se proporcionarán como máximo dos ejemplos y a ser posible que comprueben un escenario negativo y uno positivo. Esto debe incluir el trozo de código correspondiente y el fichero donde se encuentra. No obstante, poner el trozo de código únicamente no es suficiente, debe incluir una explicación para entender el contexto y para saber qué decisiones se han tomado a la hora de decidir qué probar, y qué es lo que se ha hecho en cada una de las tres partes de cualquier prueba: Arrange, Act y Assert. La explicación no debe consistir en explicar los conceptos teóricos vistos en la asignatura. Es decir, por ejemplo, no hay que explicar qué es una prueba unitaria o qué es un fixture. La explicación ha de referirse específicamente al caso que se está tratando. Los ejemplos hay que ponerlos de los puntos que se recogen a continuación. Se deben poner preferentemente ejemplos que se hayan hecho de forma individual. Si alguno se ha hecho en colaboración con un compañero (algo normal), indícalo explícitamente.*

## Pruebas unitarias (máximo de dos ejemplos)

## Pruebas unitarias parametrizadas (si aplica)

## Pruebas de controlador

# Principales problemas encontrados

*Indica brevemente en esta sección cuáles han sido los principales problemas que te has encontrado mientras desarrollabas el proyecto, qué alternativas has considerado y cómo lo has resuelto finalmente*

# Otros comentarios

*Añade en esta sección cualquier otra tarea que hayas llevado a cabo en el proyecto y que no haya quedado claramente recogida en los apartados anteriores. También puedes mencionar, si procede,* ***tu participación en los A+*** *que haya elaborado el grupo.*